# Formation Gus05 Atelier 2

Auteur : Augustin Delale Code : GUS05A002FR Date : 29/05/2011

**Avant-propos:** Ce document s'inscrit dans une suite d'ateliers pratiques conçus pour faire découvrir aux développeurs Java le framework gus05. Si vous ne l'avez pas fait, je vous encourage à lire le document GUS05B001FR qui constitue une introduction au framework et à ce tutoriel.

**Objectifs :** Dans un premier temps, nous allons créer un projet Eclipse, télécharger et installer les sources du framework et du gestionnaire Kassia puis effectuer un premier lancement de l'application test de Kassia.

# Etapes :

- 1. Créer un projet avec Eclipse
- 2. Ajouter 4 répertoires de source
- 3. Télécharger le code source
- 4. Installer et compiler le code source
- 5. Premier lancement de l'application

Ce deuxième atelier devrait vous permettre de vous familiariser un peu avec Eclipse tout en introduisant la notion d'application test Kassia : une situation initiale qui ne comporte encore aucune entité ni ressources internes. Pour rappel, une application Java basée sur le framework gus05 se compose de 4 parties distinctes (qui founiront la structure de notre projet Eclipse) :

- 1. Le framework
- 2. Un gestionnaire
- 3. Un ensemble d'entités
- 4. Des ressources internes

Parmi ces 4 parties, seules les parties framework et gestionnaire sont absolument nécessaires pour avoir une application capable de se lancer. Sans entité ni ressource interne, il s'agit néanmoins d'une application "vide" qu'on appelle "application test Kassia". Nous allons donc mettre en place l'application de test Kassia, tout en sachant que nous commencerons à créer et à y ajouter des entités dés l'atelier suivant.

# Etape 1 : Créer un projet avec Eclipse

L'application Eclipse permet de créer des projets de développement correspondants à des sousrépertoires du répertoire Workspace que vous avez choisi. Pour vos développements gus05, vous



allez avoir besoin de créer un projet que vous pourrez appeler par exemple "gus05\_ateliers".

Sous Eclipse, allez dans le menu : File / New / Java Project,



# Saisissez le nom du projet

🍃 New Java Proje	ect	
Create a Java Create a Java pro	a <b>Project</b> oject in the workspace or in an external location.	
Project name:	gus05_ateliers	
🔽 Use default	location	
Location: C:\/	GUS\workspace\gus05_ateliers	Browse

Et cliquez sur le bouton *Finish*. Vous obtenez alors le résultat suivant :

🤿 Java - Eclipse SDK				
File Edit Source Refactor Navig	gate Search Project Run Window Help			
Image: Second secon				
📕 Package Explore 🛛 🗖 🗖				
E System Library [JavaSE				
	😰 Problems 🕸 🖉 Javadoc 😥 Declaration 0 items	~		
	Description F	Resource Pa		
4	< <u> </u>	4		
□ <sup>◆</sup> gus05_ateliers				
1 🖉 😒 💖 🔶				

Le projet Eclipse crée contient par défaut un répertoire de source appelé src.



Projet gus05 http://gus05.forumactif.com



Ce répertoire ne nous sera d'aucune utilité, vous pouvez donc le supprimer. Pour cela, sélectionnez l'icône et appuyez sur la touche Suppr.

# Etape 2 : Ajouter 4 répertoires de source

Vous allez ensuite créer 4 répertoires de sources dans le projet, afin d'y ranger séparément le code source du framework, du gestionnaire et des entités, ainsi que les ressources internes de votre application.

Faites un clic droit sur l'icône de votre projet (🛁) et choisissez dans le menu contextuel : New / Source Folder,



Enfin saisissez le nom du répertoire et cliquez sur le bouton *Finish*. Vous allez procéder ainsi en prenant les noms suivants : "framework", "kassia", "entity" et "resource".

Au final, vous devriez obtenir ceci :



# Etape 3: Télécharger le code source

Vous pouvez télécharger le code source du framework gus05 et du gestionnaire Kassia (version du 25 avril 2011) en cliquant sur les liens de téléchargement ci-dessous :

framework.zip

kassia\_20110425.zip

# Etape 4 : Installer et compiler le code source

En premier lieu, dézippez les deux archives zip que vous venez de télécharger : *framework.zip* et *kassia\_20110425.zip*, puis copiez leurs contenus respectifs (sous-arborescence commençant par gus05/...) dans les répertoires de source (24) *framework* et *kassia* que vous retrouverez en vous rendant sous Windows dans le répertoire projet *gus05\_ateliers* lui-même contenu dans le répertoire *Worskpace* que vous avez choisi pour Eclipse (Je vous conseille de mettre un raccourci



Projet gus05 http://gus05.forumactif.com vers ce répertoire sur votre bureau car vous aurez besoin d'y retourner assez souvent).

Ensuite, il vous faut encore rafraîchir l'interface d'Eclipse pour voir effectivement apparaître les sources dans votre projet. Ceci est fait en sélectionnant la racine du projet (l'icône 😂 gus05\_ateliers:) et en appuyant sur F5. Vous devriez alors obtenir quelque chose qui ressemble à ceci :



Et voilà, les répertoires *framework* et *kassia* contiennent désormais un ensemble de packages et de classes Java. Vous pouvez naturellement farfouiller à loisir dans le code source si vous êtes curieux de savoir comment le framework et le gestionnaire sont faits. Je vous fournirai des indications au fur et à mesure des ateliers pour vous aider à mieux comprendre tout ceci.

La compilation se fait en choisissant le menu : *Project / Build all*, ou plus simplement par la commande CTRL-B.

Pour votre information, les fichiers .class générés lors de cette compilation sont stockés dans un répertoire bin automatiquement créé dans le répertoire projet mais qui n'apparaît pas sous Eclipse.

# Etape 5 : Premier lancement de l'application

Le code source s'est compilé sans erreur. L'application du gestionnaire Kassia est donc prête à être lancée. Le code source ajouté dans votre projet ne comporte qu'une seule classe "main" possèdant une méthode *public static void main(String[] args)*. Il s'agit de la classe suivante :

gus05.manager.gus.kassia.layer2.KassiaMain



Projet gus05 http://gus05.forumactif.com Formation Gus05 – Atelier 2 5/5

Ouvrez le répertoire de source kassia, puis le package gus05.manager.gus.kassia.layer2 et dedans, faites un clic droit sur l'icône de la classe *KassiaMain*. Choisissez dans le menu contextuel : *Run As / Java Application*.

1 Java Application Alt+Shift+X, J

L'application se lance et laisse apparaître la fenêtre suivante :



Vous venez de lancer l'application pour la première fois. Bravo ! Vous pouvez fermer la fenêtre pour quitter l'application.

